

Elever programmerar

- meet the future

av Helena D och Jannike K
Mälarhöjdensskola- Stockholm



Att lära sig programmet är att
lära sig:

- ❖ Problemlösning
- ❖ Att förstå bakomliggande orsaker
- ❖ Att själv hitta nya sätt att skapa berättelser
- ❖ Att utveckla sitt matematiska och språkliga kunnande

... och ha riktigt roligt på cupen!

”Vi pratar om det, att barn och unga behöver få kunskaper i att programmera. Att barn ska få tillgång och kunskaper till det språk som bygger upp de verktyg som vi använder på webben. Jag tror att kunskaper om hur koden är uppbyggd och hur webbplatser, webben är uppbyggd tror jag är viktig kunskap. Det är viktigt att förstå hur de verktyg som vi använder för att vi ska kunna bli mer medvetna och inte uppleva det som vi tar del av som magi, eller något som sker utanför vår kontroll, som vi inte förstår eller kan påverka.” (Kristina Alexandersson, webbstjärnan)

Lgr11

Matematik syfte:

Undervisningen ska bidra till att eleverna utvecklar kunskaper för att kunna formulera och lösa problem samt reflektera över och värdera valda strategier, metoder, modeller och resultat. Eleverna ska även ges förutsättningar att utveckla kunskaper för att kunna tolka vardagliga och matematiska situationer samt beskriva och formulera dessa med hjälp av matematikens uttrycksformer.

Svenska syfte:

Genom undervisningen ska eleverna ges förutsättningar att utveckla sitt tal och skriftspråk så att de får tilltro till sin språkförmåga och kan uttrycka sig i olika sammanhang och för skilda syften. Det innebär att eleverna genom undervisningen ska ges möjlighet att utveckla språket för att tänka, kommunicera och lära. Undervisningen ska stimulera elevernas intresse för att läsa och skriva